

Regulamin zawodów strzeleckich "Shoot off 3GUN"

1. Cela zawodów

- 1.1 Doskonalenie umiejętności strzeleckich członków klubów i stowarzyszeń strzeleckich
- 1.2 Popularyzacja sportu strzeleckiego

2. Organizator zawodów

Klub Sportowy KOBE
Wrocławska 7
55-220 Jelcz-Laskowice

3. Sędzia główny zawodów

Bartosz Królski
Numer licencji: 10847/II/21
PZSS dyn / NROI RO

4. Termin i miejsce zawodów

09.12.2023 (Sobota) godz. 9:00 „Strzelnica Pawłów” - Poligonowa 41, 49-300 Pawłów

5. Konkurencja

Pojedynek 3GUN wg. Załączonego regulaminu. (Karabin, Pistolet, Strzelba)

6. Broń i amunicja

- 6.1 Broń w postaci karabinów, pistoletów i strzelb centralnego zapłonu.
- 6.2 Broń własna uczestników

7. Punktacja

Indywidualna wg. Załączonego regulaminu

8. Nagrody

Miejsca 1-3 – Puchary, nagrody rzeczowe.

9. Zgłoszenia

Elektronicznie przez stronę internetową kskobe.pl i Practiscore

10. Zasady finansowania

Zawodnicy zobowiązani są do wpłaty wpisowego w wysokości 180zł

11. Postanowienia końcowe

- 11.1 Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z powyższym regulaminem oraz w oparciu o przepisy PZSS.
- 11.2 Sprawy sporne i protesty rozstrzygać będzie Sędzia Główny zawodów.

Regulamin konkurencji POJEDYNEK 3GUN

1. W konkurencji stosuje się przepisy Karabin, Pistolet i Strzelba IPSC z wyjątkami wynikającymi z niniejszego regulaminu.
2. Konkurencja przeprowadzona zostanie w dwóch klasach sprzętowych – Standard oraz Open
 - 2.1 Klasa Standard – Karabin zgodny z klasą Standard IPSC, Pistolet zgodny z klasami: Production, Standard, Classic IPSC, Strzelba zgodna z klasami Standard Manual, Standard IPSC
 - 2.2 Klasa Open – Dowolny karabin na amunicję pośrednią, dowolny pistolet centralnego zapłonu, dowolna strzelba.
 - 2.3 Amunicja – zgodna z regulaminem IPSC odpowiednim dla danej dyscypliny.
3. Tory i cele strzeleckie
 - 3.1 Na każdym z dwóch symetrycznie ustawionych torów używa się wyłącznie metalowych celów reaktywnych
 - 3.1.1 Dla karabinu – 6 blaszek w odległości 40-50m
 - 3.1.2 Dla strzelby – 5 blaszek w odległości ok. 15m
 - 3.1.3 Dla pistoletu – 6 popperów w odległości 8-10m
 - 3.1.4 Końcowe cele pistoletowe muszą być ustawione tak aby można było stwierdzić który został trafiony jako pierwszy np. nachodzą na siebie po trafieniu.
 - 3.2 Dla każdego zestawu celów na torze znajdują się specjalnie wyznaczone stanowiska strzeleckie wraz z urządzeniem do pobrania/odłożenia broni.
4. Opis przebiegu i stan gotowości broni.
 - 4.1 Zadaniem zawodnika jest przemieścić się z wyznaczonego miejsca startu do pierwszego stanowiska strzeleckiego, pobrać broń ostrzelać celnie przypisaną grupę celi a następnie odłożyć zabezpieczoną broń i przemieścić się do kolejnego stanowiska, ponownie pobrać broń i ponownie ostrzelać celnie przypisaną grupę celi.
 - 4.2 Cele pistoletowe muszą być ostrzelane jako ostatnie.
 - 4.3 Po pierwszym trafionym celu pistoletowym, ale przed ostrzelaniem ostatniego celu wymagana jest zmiana magazynka.
 - 4.4 W momencie startu karabin i strzelba są załadowane, nieprzeładowane, zabezpieczone i znajdują się w urządzeniu do odkładania broni.
 - 4.5 W momencie startu pistolet znajduje się w kaburze lub na stoliku przed stanowiskiem pistoletowym z podpiętym magazynkiem, nieprzeładowany.
 - 4.6 Magazynki do pistoletu mogą znajdować się w ładownicach na pasie lub leżą na stoliku przed stanowiskiem pistoletowym.
 - 4.7 Broń można pobrać / dobyć z kabury tylko będąc na jednym z wyznaczonych stanowisk.
5. Zawody składają się z rundy kwalifikacyjnej, rundy zasadniczej oraz finału.
 - 5.1 Podczas rundy kwalifikacyjnej każdy z zawodników dokonuje po jednym przebiegu na każdym z dwóch torów a jego wynikiem jest najlepszy czas uzyskany podczas tych dwóch prób.
 - 5.2 Do rundy zasadniczej przechodzi 16 najlepszych zawodników z rundy kwalifikacyjnej
 - 5.3 Podczas rundy zasadniczej dwaj zawodnicy zaszeregowani zgodnie z grafikiem rozgrywek strzelają jednocześnie każdy na innym torze. Zawodnicy co przebieg zamieniają się torami aż do wyłonienia zwycięzcy.
 - 5.4 Zwycięzcą pojedynku rundy zasadniczej jest ten zawodnik, który jako pierwszy ukończy swój przebieg.
 - 5.5 Pojedynki w rundzie zasadniczej rozgrywane są do dwóch przegranych.
 - 5.6 Pojedynek w finale rozgrywany jest do dwóch wygranych.
 - 5.7 Jeżeli zawodnik naruszy procedurę strzelania zgodną z opisem przebiegu, przegrywa pojedynek.

5.8 Jeżeli obaj zawodnicy naruszą procedurę strzelania, obaj przegrywają pojedynek niezależnie od tego który był szybszy / zaszedł dalej.

5.9 Pojedyunki rundy zasadniczej odbywają się naprzemiennie dla klas Standard i Open.

6. Punktacja

6.1 Zawodnicy z rundy finałowej otrzymują miejsca zgodnie z wynikami rozegranych pojedynków, odpowiednio pierwsze, drugie, trzecie i czwarte.

6.2 Miejsca pozostałych zawodników określone są na podstawie osiągniętych czasów z rundy kwalifikacyjnej.

7. Dyskwalifikacja – przyznawana jest:

7.1 Zgodnie z przepisami IPSC

7.2 Za naruszenie zasad bezpieczeństwa na strzelnicy

7.3 Za niesportowe zachowanie

7.4 Zawodnik z karą dyskwalifikacji nie może brać dalszego udziału w zawodach (np. jako PK)

7.5 O Dyskwalifikacji decyduje sędzia główny zawodów