

Sportowy Klub Strzelecki WILK
Nip 9112031542
Licencja PZSS LK-1382/2019
Mail. biuro.dkswilk@gmail.com
Tel 796 669 003

Regulamin zawodów strzeleckich w 2024 roku.

I. CEL ZAWODÓW

Umożliwienie i promocja współzawodnictwa w sportach strzeleckich.

Popularyzacja strzelectwa sportowego.

II. ORGANIZATOR

Sportowy Klub Strzelecki WILK

Adres

III. TERMIN

Grand Prix WILKA:

23.03.2024 "GP Wilka I"

22.06.2024 "GP Wilka II"

28.09.2024 "GP Wilka III"

14.12.2024 "Finał Grand Prix Wilka"

IV. KONKURENCJE

Konkurencje podstawowe tj. nr. 1-8, rozgrywane na wszystkich rundach zawodów. Konkurencje 9-16, rozgrywane jako dodatkowe będą ogłaszane na stronie klubu www.skswilk.pl na co najmniej 2 tygodnie przed zawodami.

1. Grand Prix WILKA

1. Pistolet Sportowy 25m/10strz.
2. Pistolet Centralnego zapłonu 25m/10strz.
3. Rewolwer Centralnego zapłonu 25m/10strz.
4. Pistolet Maszynowy (samopowtarzalny) 25m/10strz.
5. Karabin Sportowy 50m/10strz.
6. Karabin Centralnego Zapłonu 100m/10strz.
7. Strzelba Tactical 25m/5strz.
8. Strzelba Classic 25m/5strz.
9. Karabin Boczny Zapłonu 100m/10strz
10. Karabin Centralnego Zapłonu 50m/10strz.
11. Karabin Centralnego Zapłonu z Optyką 100m/10strz.

12. Rewolwer Boczny Zapłonu 25m/10strz.
13. Pistolet pneumatyczny 10m/20strz
14. Strzelba Combat 25m/5strz.
15. Szybka Trójka
16. Kółka z wymianą

V. UCZESTNICTWO

Warunkiem uczestnictwa w zawodach jest posiadanie jednego z wymienionych poniżej dokumentów: -
patent strzelecki

- licencja strzelecka
- pozwolenie na broń
- dopuszczenie do posiadania broni
- zaproszeni, pełnoletni goście.

VI. KLASYFIKACJA

Indywidualna według uzyskanych wyników.

VII. NAGRODY

Za miejsca 1-3 Medale lub nagrody rzeczowe na każdym zawodach

Suma punktów z każdej edycji zawodów danego zawodnika jest sumowana w klasyfikacji Grand Prix, na ostatnich zawodach w roku 14.12.2024r wręczony zostanie Puchar dla zwycięzcy Grand Prix.

VIII. ZGŁOSZENIA

Termin zgłoszeń: internetowo za pośrednictwem witryny oraz w dniu zawodów od godz. 09.00 do godz. 13.00. Po tych godzinach zgłoszenia nie będą przyjmowane.

IX. KOSZTY UCZESTNICTWA

Koszty startowego pokrywają zawodnicy zgodnie z cennikiem zawodów.

X. BEZPIECZEŃSTWO

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg. Komendy występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka, dołącza magazynek do broni/

START /zawodnik wprowadza nabój do komory i może rozpocząć strzelanie/

STOP /przerwywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BRONI /odłączamy magazynek - jeśli jest, pokazujemy sędziemu pusty magazynek oraz pustą komorę naboju, oddajemy strzał kontrolny (nie dotyczy broni boczego zapłonu), zabezpieczamy komorę flagą bezpieczeństwa chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

Oddanie strzału przed komendą START lub po komendzie STOP karane jest dyskwalifikacją.

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, wykonuje czynności dla komendy „**ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BRONI**”

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego. Brak zgłoszenia broni do przejrzenia będzie skutkowało dyskwalifikacją zawodnika – bez prawa zwrotu opłaty startowej i amunicji.

ZABRANIA SIĘ KATEGORYCZNIE MANIPULOWANIA BRONIĄ I AMUNICJĄ POZA WYZNACZONĄ STREFĄ BEZPIECZNĄ.

XI. KARY

Jeśli zawodnik w sposób karygodny narusza postanowienia niniejszego regulaminu, bezpieczeństwo swoje lub innych uczestników zawodów, decyzją sędziów zostaje zdyskwalifikowany i pozbawiony prawa udziału w innych konkurencjach bez prawa do zwrotu wpisowego.

Od końcowego wyniku odjęte zostaną punkty za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane są najwyższe punktowo przestrzeliny w tarczy.

XII. Awarie broni i amunicji

Jakiegokolwiek awarie broni i amunicji prywatnej nie uprawniają zawodnika do powtórnego strzelania.

W przypadku awarii zawodnik musi sam ją usunąć, zachowując przy tym zasady bezpieczeństwa. Awaria nie uprawnia zawodnika do przedłużenia czasu strzelania.

Awarie broni klubowej usuwają sędziowie, z możliwością przedłużenia czasu strzelania w danej konkurencji.

Zawodnik może powtórzyć strzelanie wyłącznie w przypadku, gdy zostało ono przerwane z polecenia obsługi zawodów.

XIII. UWAGI

Organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnej broni (zwrot kosztów amunicji).

Zawody umieszczono w kalendarzu DZSS.

Nieprzestrzeganie regulaminu strzelniczy i regulaminu zawodów będzie skutkowało dyskwalifikacją zawodnika, bez prawa zwrotu opłaty startowej.

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów.

Zawodnik ma prawo wziąć udział w każdej konkurencji tylko 1 raz podczas danych zawodów. Chyba że opis konkurencji stanowi inaczej.

Zawodnik ma prawo do wniesienia reklamacji dotyczącej uzyskanego wyniku, nie później niż do 15 minut po wywieszeniu (opublikowaniu) wyników, na tablicy wyników, znajdującej się na strzelnicy. Po wyznaczonym czasie reklamacje i protesty, dotyczące wyników, nie będą rozpatrywane.

W przypadku protestów dotyczących innych spraw, w ramach zawodów, protest zawodnika będzie rozpatrywany, po przedstawieniu go w formie pisemnej do sędziego głównego zawodów i po wniesieniu do biura zawodów, opłaty arbitrażowej w wysokości 200 PLN lub 50 EUR - opłata nie podlega zwrotowi.

XIV. WYPOSAŻENIE

Każdy uczestnik zawodów powinien posiadać środki ochrony wzroku i słuchu. Jeśli nie posiada powyższych ochronniki zostaną wydane na stanowisku.

Organizator dla zawodników posiadających licencję zawodniczą, a nie posiadających broni, zapewnia ją oraz amunicję do tej broni (zwrot kosztów amunicji).

REGULAMINY KONKURENCJI

1. Pistolet sportowy.

Tarcza: TS-2

Odległość do tarczy: 25m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych (*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Przyrządy celownicze: mechaniczne, otwarte

Broń: zgodna technicznie z aktualnymi przepisami ISSF dla strzelań pistoletowych.

Postawa: stojąc jednorącz (dopuszcza się oburącz)

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego

2. Pistolet centralnego zapłonu.

Tarcza: TS-2

Odległość do tarczy: 25m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych (*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest*

10 najlepszych przestrzelin)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Przyrządy celownicze: mechaniczne, otwarte

Broń: Pistolety Centralnego Zapłonu.

Postawa: stojąc oburącz (dopuszcza się jednorącz)

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

3. Rewolwer centralnego zapłonu.

Tarcza: TS-2

Odległość do tarczy: 25m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych(*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin)*

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Przyrządy celownicze: mechaniczne, otwarte

Broń: Rewolwery Centralnego Zapłonu.

Postawa: stojąc jednorącz (dopuszcza się oburącz)

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

4. Pistolet Maszynowy samopowtarzalny 25m.

Tarcza: 23P

Odległość do tarczy: 25m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych(*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin)*

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 30 sekund

Przyrządy celownicze: mechaniczne, otwarte lub zamknięte

Broń: Pistolety Maszynowe Centralnego Zapłonu (samopowtarzalne).

Postawa: stojąc, karabinowa

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

5. Karabin sportowy 50m.

Tarcza: TS-1

Odległość do tarczy: 50m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych(*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Broń: zgodna technicznie z aktualnymi przepisami ISSF dla strzelań karabinowych

Postawa: leżąc

Przyrządy celownicze: mechaniczne - otwarte lub zamknięte

Dopuszcza się stosowanie posiadanej przez zawodnika optyki obserwacyjnej.

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

6. Karabin Centralnego Zapłonu 100m.

Tarcza: TS-2

Odległość do tarczy: 100m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych(*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Broń: zgodna technicznie z aktualnymi przepisami ISSF dla strzelań karabinowych

Przyrządy celownicze: mechaniczne - otwarte lub zamknięte

Postawa: leżąc

Dopuszcza się stosowanie posiadanej przez zawodnika optyki obserwacyjnej.

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

7. Strzelba Tactical 25m.

Tarcza: PSP

Odległość do tarczy: 25m

Ilość strzałów: 5 strzałów ocenianych (*brak strzałów próbnych*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Broń: strzelba centralnego zapłonu typu pump action lub samopowtarzalna, pociski typu breneka. Postawa: stojąc

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

8. Strzelba Classic 25m.

Tarcza: PSP

Odległość do tarczy: 25m

Ilość strzałów: 5 strzałów ocenianych (*brak strzałów próbnych*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Broń: strzelba centralnego zapłonu typu nadlufka Bock lub horyzontalna, pociski typu breneka.

Postawa: stojąc

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

9. Karabin Boczego Zapłonu 100m.

Tarcza: TS-2

Odległość do tarczy: 100m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych (*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Broń: zgodna technicznie z aktualnymi przepisami ISSF dla strzelań karabinowych

Przyrządy celownicze: mechaniczne - otwarte lub zamknięte

Postawa: leżąc

Dopuszcza się stosowanie posiadanej przez zawodnika optyki obserwacyjnej.

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

10. Karabin Centralnego Zapłonu 50m.

Tarcza: TS-2

Odległość do tarczy: 100m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych(*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Broń: zgodna technicznie z aktualnymi przepisami ISSF dla strzelań karabinowych

Przyrządy celownicze: mechaniczne - otwarte lub zamknięte

Postawa: leżąc

Dopuszcza się stosowanie posiadanej przez zawodnika optyki obserwacyjnej.

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

11. Karabin Centralnego Zapłonu z Optyką 100m.

Tarcza: TS-1

Odległość do tarczy: 100m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych(*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Broń: zgodna technicznie z aktualnymi przepisami ISSF dla strzelań karabinowych

Przyrządy celownicze: Optyczne lub Optoelektroniczne

Postawa: leżąc

Dopuszcza się stosowanie posiadanej przez zawodnika optyki obserwacyjnej.

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

12. Rewolwer boczego zapłonu.

Tarcza: TS-2

Odległość do tarczy: 25m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych(*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 10 minut

Przyrządy celownicze: mechaniczne, otwarte

Broń: Rewolwery Centralnego Zapłonu.

Postawa: stojąc jednorącz (dopuszcza się oburącz)

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

13. Pistolet pneumatyczny.

Tarcza: Ppn

Odległość do tarczy: 10m

Ilość strzałów: 3 strzały próbne, 20 strzałów ocenianych (*wszystkie strzały do tej samej tarczy – oceniane jest 10 najlepszych przestrzelin*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 20 minut

Przyrządy celownicze: mechaniczne, otwarte

Broń: zgodna technicznie z aktualnymi przepisami ISSF dla strzelań pistoletowych.

Postawa: stojąc jednorącz (dopuszcza się oburącz)

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego

14. Strzelba Combat 25m.

Tarcza: 23P

Odległość do tarczy: 25m

Ilość strzałów: 5 strzałów ocenianych (*brak strzałów próbnych*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: 30 sekund

Broń: strzelba centralnego zapłonu typu pump action lub samopowtarzalna, pociski typu breneka Postawa: stojąc

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

15. Konkurencja „Szybka trójka”.

Cele:

- 3 poppery o średnicy 30cm i wys. 95cm (strzelba)
- 5 celi okrągłych o średnicy 15cm (pistolet)
- 5 rzutek strzeleckich NASTA standard średnica 11cm (karabin/pistolet maszynowy)

Punktacja:

- popper 10pkt.
- cel okrągły 15pkt.
- rzutek 10pkt.

Wynik końcowy określa suma zdobytych punktów podzielona przez uzyskany czas (faktor) Urządzenie pomiarowe: Timer strzelecki.

Odległość do celów:

- popper - dwa na 7m, jeden na 10m ustawione w trójkąt
- cele okrągłe 15m w rzędzie
- rzutki ustawione na wale czołowym

Ilość strzałów:

- 3 strzały oceniane z strzelby typu "Pump action" (*strzały oddawane do popperów w dowolnej kolejności*)
- 5 strzałów ocenianych z pistoletu (*strzały oddawane do celi okrągłych w dowolnej kolejności*)
- 5 strzałów ocenianych z karabinu/pistoletu maszynowego (*strzały oddawane do rzutek strzeleckich w dowolnej kolejności*)

Czas przygotowawczy: 3 minuty

Czas konkurencji: maksymalnie 180 sekund.

Opis konkurencji:

Wszystkie trzy jednostki znajdują się na stole przed zawodnikiem, rozładowane bez podpiętych magazynków. Zawodnik w czasie przygotowawczym, ładuje magazynki pistoletu i karabinu dowolną ilością, odkłada obok jednostek i oczekuje na dalsze komendy.

Po komendzie ŁADUJ, zawodnik podcina magazynek i przeładowuje jako pierwszy pistolet pozostając w gotowości z pistoletem w dłoniach i lufą w kierunku kulochwyty.

Po zgłoszeniu gotowości oczekuje na sygnał timera.

Zawodnik rozpoczyna strzelanie do celów okrągłych. Cele powinny być ostrzelane wszystkie jednak niekoniecznie wszystkie stracone. Po ostrzeleniu wszystkich celi bądź po skończeniu amunicji zawodnik odkłada ROZŁADOWANY pistolet na stół z zamkiem w tylnym położeniu.

Nie przerywając konkurencji podnosi karabin/pistolet maszynowy, podcina załadowany magazynek i strzela do rzutek strzeleckich. Rzutki powinny być ostrzelane wszystkie jednak niekoniecznie wszystkie rozbite. Po ostrzeleniu wszystkich celi bądź po skończeniu amunicji zawodnik odkłada ROZŁADOWANY karabin/pistolet maszynowy na stół z otwartą komorą naboju.

Nie przerywając konkurencji podnosi strzelbę i ładuje dowolną ilością naboju śrutowych i strzela do popperów. Poppery powinny być ostrzelane wszystkie jednak niekoniecznie wszystkie przewrócone.

Czas jest liczony do ostatniego strzału przewracającego ostatniego popera bądź odstrzelonego ostatniego pocisku załadowanego do strzelby.

Po przekroczeniu 180 sekund od sygnału timera, sędzia wydaje komendę STOP kończącą konkurencję. Kolejne strzały nie zostaną zaliczone, jeśli zawodnik odda strzał po sygnale kończącym konkurencję, od końcowego wyniku zostaną odjęte wszelkie trafienia w ilości odpowiedniej do ilości strzałów, które padły po zakończeniu konkurencji.

Broń:

- Pistolet centralnego zapłonu, otwarte przyrządy celownicze dozwolony kaliber: 9mm Para (9x19mm).
- Karabin/ Pistolet maszynowy centralnego zapłonu, otwarte przyrządy celownicze dozwolony kaliber: 9mm Para (9x19mm), .223 REM (5,65x45mm), 22LR
- Strzelba gładkolufowa powtarzalna pump action, mechaniczne przyrządy celownicze, dozwolona amunicja: śrut 12ga (trap, skeet) 21-28g.

Postawa: stojąc w wyznaczonym polu stanowiska, chwyt oburącz.

Konkurencję można raz powtórzyć, uwzględniany jest drugi wynik.

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

16. Konkurencja „Kółka z wymianą”.

Cele: 5 celi okrągłych o średnicy 15cm (pistolet)

Punktacja: każdy cel to 15pkt.

Wynik końcowy określa suma zdobytych punktów podzielona przez uzyskany czas (faktor)

Urządzenie pomiarowe: Timer strzelecki

Odległość do celów: 15m (poppery)

Ilość strzałów: 5 strzałów ocenianych(*strzały oddawane w dowolnej kolejności*)

Czas przygotowawczy: 2 minuty

Czas konkurencji: maksymalnie 120 sekund.

Opis konkurencji: Zawodnik w czasie przygotowawczym, ładuje dwa magazynki pięcioma nabojami w dowolnej konfiguracji. Jeden z magazynków umieszcza w ładownicy na pasie, drugi odkłada na stół i oczekuje na dalsze komendy.

Po komendzie ŁADUJ, zawodnik podcina magazynek ze stołu i przeładowuje broń, pozostając w gotowości z pistoletem w dłoniach i lufą w kierunku kulochwyty.

Po zgłoszeniu gotowości i sygnale timera, Zawodnik rozpoczyna strzelanie.

Zawodnik strąca cele metalowe. W trakcie strzelania musi nastąpić wymiana magazynka.

Czas jest liczony do momentu ostatniego, piątego strzału niezależnie od ilości straconych celów.

Po przekroczeniu 120 sekund od sygnału timera, sędzia wydaje komendę STOP kończącą konkurencję. Kolejne strzały nie zostaną zaliczone, jeśli zawodnik odda strzał po sygnale kończącym konkurencję, od końcowego wyniku zostaną odjęte wszelkie trafienia w ilości odpowiedniej do ilości strzałów, które padły po

zakończeniu konkurencji.

Broń: Pistolet centralnego zapłonu, otwarte przyrządy celownicze dozwolony kaliber: 9mm Para (9x19mm).

Postawa: stojąc w wyznaczonym polu stanowiska, chwyt oburącz.

Konkurencję można raz powtórzyć, uwzględniany jest drugi wynik.

Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.