



REGULAMIN 22 Tactical Sniper Challenge by KOBE

Taktyczno snajperskie zawody strzeleckie Data: 12.04.2025,

Miejsce: Strzelnica Pawłów, Pawłów Organizator: Klub Strzelecki KOBE

Formuła zawodów oparta na ITS według Firearms United Network Sędzia Główny: Patryk Majewski, Sędziowie stanowiskowi : Mateusz Goliszek, Grzegorz Wyszyński Regulamin ITS by Firearms United

Wprowadzenie

1.1 Zasady ogólne International Tactical Shooting (ITS) jest dyscypliną strzelectwa dynamicznego dla strzelców cywilnych, służb mundurowych, rezerwistów oraz oraz wszystkich osób chcących rozwijać się w tego typu zawodach strzeleckich. Celem ITS jest promocja oraz wspomaganie rozwoju nawyków bezpiecznego posługiwania się bronią i umiejętności strzeleckich. Z racji taktycznego charakteru zajęć, po za dobrą zabawą, celem ITS jest również podnoszenie kondycji fizycznej uczestników. Uczestnik zawodów musi posiadać pozwolenie na broń palną. Podczas zawodów obowiązują również regulaminy konkurencji przygotowane i publikowane przez organizatorów. W technicznych załącznikach do regulaminów Firearms United Network określa szczegółowe interpretacje poszczególnych zasad.

1.2 Zawody

1.2.1 Zawody składają się z trzech bloków tematycznych w tym z torów, na których można używać jednego lub kilku rodzajów broni i/lub sprzętu, w zależności od konfiguracji torów i wyznaczonych zadań.

1.2.2 Ogłoszenie informacji o planowanych zawodach musi zawierać informacje:

- cel zawodów,
- organizator zawodów,
- termin i miejsce,
- program zawodów (np. pistolet dynamiczny, karabin precyzyjny, etc.)
- uczestnictwo (kto może wziąć udział w zawodach),
- klasyfikacja (zasady punktowania),
- nagrody,
- sposób zgłaszania się na zawody,
- koszty (z rozbiorem na broń własną i organizatora, amunicję organizatora, jeżeli organizator dostarcza własną broń etc.),
- sprawy różne,
- opis torów zostanie przedstawiony podczas briefingu ,
- zapis zgodności z RODO: "Wyrażam zgodę na przechowywanie i przetwarzanie moich danych osobowych przez Organizatora Zawodów oraz Związku Stowarzyszeń Firearms United Network (FUN), ul. Marymoncka 34, Warszawa, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia Dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) w celach związanych z działalnością statutową Organizatora i FUN, w tym wprowadzania i wyświetlania wyników z zawodów w komunikatach umieszczonych w serwisach internetowych i społecznościowych Organizatora i FUN.

1.2.3 Każde zawody ITS rozpoczynają się:

- a) Odprawą dla zawodników i osób funkcyjnych. Na odprawie omawiane są ogólne zasady zawodów, jak również szczególne interpretacje przepisów uwzględniające uwarunkowania obiektu i torów na

którym są rozgrywane zawody. Zachęcamy Organizatorów, aby w miarę możliwości przed rozpoczęciem zawodów:

b) Oddać honory fladze państwowej,

c) W przypadku uczestniczenia zawodników z innych krajów, dopuszczalna jest prezentacja ich flag narodowych.

1.2.4 Zawody uważa się za zakończone w chwili, kiedy wszyscy zawodnicy ukończyli swoje przebiegi na wszystkich blokach tematycznych, wszystkie protesty i spory zostały zakończone i upłynął termin ogłoszenia wyników na poszczególnych blokach. Wyniki zawodów muszą zostać ogłoszone w ciągu 72 godzin od ich zakończenia za pośrednictwem: strony www organizatora lub publikacji w mediach społecznościowych lub w inny dowolny sposób, tak by każdy biorący udział miał do nich swobodny dostęp. Każdy zawodnik podpisujący listę rejestracyjną zgadza się tym samym na publikację jego wizerunku i podpisanie umowy darowizny - w razie otrzymania nagrody rzeczowej lub pieniężnej - ze sponsorem.

1.2.5 Terenem Zawodów nazywane jest miejsce, gdzie zgodnie z wymogami prawa danego Państwa można odbywać strzelanie, a na którym odbywa się rywalizacja w konkurencjach ITS oraz tereny przyległe na których zostaną odbyte konkurencje „stalk” oraz „nawigacja”. O ile organizator nie określił inaczej, na Terenie Zawodów powinny znajdować się: biuro zawodów, stanowisko inspekcji broni, strefy wyczekiwania na start, strefy bezpieczeństwa oraz punkt 3 Regulamin ITS by Firearms United & Defcon One medyczny. Organizatorzy mogą wyznaczyć bezpieczne ciągi komunikacyjne pomiędzy wyżej wymienionymi miejscami.

1.3 Tory strzeleckie

1.3.1 Tor strzelecki zawiera zadania strzeleckie ITS, które zawodnik musi wykonać zgodnie z opisem toru. Pomiar czasu i ocena wykonania zadania odbywa na każdym torze z osobna. Każde zawody powinny zawierać niepowtarzające się tory, by zapewnić różnorodność i unikalność zadań.

1.3.2 Klasyfikację końcową tworzy suma wyników z poszczególnych bloków tematycznych nie tylko torów strzeleckich, zgodnie z punktem 6 niniejszego regulaminu.

1.3.3 Każdy z torów musi zawierać zadanie strzeleckie oraz zadania dodatkowe np. wysiłkowe lub z problemem do rozwiązania lub policzenia.

1.3.4 Projektowanie torów powinno w równym stopniu uwzględniać szybkość, identyfikację celu i celność.

1.3.5 Tory powinny być zróżnicowane, dostosowane do używanej broni i osprzętu, a zadania możliwe do wykonania. Przebieg na torze powinien odbywać się zgodnie z opisem toru.

1.3.6 Zawody ITS rozgrywane są w stylu dowolnym. Zawodnicy powinni, ale nie muszą mieć możliwości rozwiązania zadania na torze w dowolny sposób, o ile nie narusza to zasad bezpieczeństwa i zadań oraz założeń toru.

1.3.7 Jeżeli przebieg na torze wymaga obowiązkowej wymiany magazynka, zawodnik musi jej dokonać w miejscach wyznaczonych przez organizatora lub wymiana powinna nastąpić po wyczerpania amunicji w magazynku lub przeprowadzić wymianę taktyczną (magazynek z nieużytą amunicją wraca do ładownicy).

1.3.8 Zawodnicy mogą przenosić w ładownicach dowolną liczbę załadowanych magazynków, o ile nie limituje tego opis toru. Doładowanie magazynków może być częścią zadania na torze. Dopuszcza się określenie przez organizatora ilości amunicji w pierwszym i kolejnych (wymuszona kolejność ładowania) magazynkach.

1.3.9 Na torach dopuszczone jest wymuszanie strzelania tylko ręką silną lub tylko ręką słabą, jednorącz lub oburącz.

1.3.10 Przed przystąpieniem do przebiegu na torze sędzia może przeprowadzić odprawę dla zawodników. Odprawa powinna w sposób czytelny i zrozumiały objaśniać wymagania i zasady niezbędne do ukończenia przebiegu zgodnie z zasadami ITS. Opis toru powinien zawierać zarys przebiegu na torze - decyzja o takim opisie należy do organizatora zawodów. Oprócz odprawy słownej na torze może znajdować się również pisemny lub graficzny opis zadania.

1.3.11 Konstrukcja toru i jego wyposażenie może zostać zmienione podczas zawodów tylko w przypadku wystąpienia zagrożenia bezpieczeństwa uczestników zawodów. Jeżeli jakkolwiek tor podczas trwania zawodów zostanie zmieniony, wszystkim zawodnikom, którzy wcześniej go ukończyli przysługuje prawo do powtórzenia przebiegu (re-shoot). W takiej sytuacji, koszty re shoot pokrywa organizator zawodów. Jeżeli Sędzia Główny stwierdzi, że zmiana konstrukcyjna lub zmiana zasad przebiegu toru może spowodować niesprawiedliwe różnice w warunkach oceniania poszczególnych zawodników (np. re-shoot odbywałby się w warunkach ograniczonej widoczności) i nie ma możliwości, aby wszyscy zawodnicy powtórzyli swoje przebiegi, tor nie spełnia warunków określonych w przepisach bądź nie nadaje się do użytku z innych względów (warunki atmosferyczne, niebezpieczeństwa), lub szacowany łączny czas trwania konkurencji na danym torze przekracza czas trwania zawodów, to tor ten i wszystkie wyniki na nim uzyskane powinny zostać anulowane i usunięte z wyników całych zawodów. Wyniki zawodów zostają usunięte, a organizator zwraca jedynie opłatę wpisową. Żadne inne koszty (czas zawodników, amunicja, koszty zakwaterowania i dojazdu etc.) nie podlegają zwrotowi.

1.4 Konstrukcja torów
1.4.1 Organizator zawodów może ustawiać na torze dowolne konstrukcje wymuszające lub ograniczające możliwość realizacji zadania.

1.4.2 Linie wyznaczające granice toru mają określać obszar, po którym zawodnik porusza się i z którego ostrzeliwuje cele. Linie powinny być wyznaczone w sposób niekolidujący z wyznaczonymi kątami bezpieczeństwa.

1.4.3 Linie błędu mogą być użyte, aby wymusić na zawodniku określone zachowania. Linia błędu musi mieć długość przynajmniej 1 metra i jeżeli opis toru nie przewiduje inaczej uznajemy je za nieskończenie długie. Linie błędu muszą być trwale przymocowane, aby zapewnić identyczne warunki przebiegu dla wszystkich zawodników. Linii błędu nie wolno naruszać ani dotykać.

1.4.4 Jeśli budowa konstrukcji na torze (przeszkody, przesłony, itd.) nie jest możliwa z powodu ograniczeń strzelnicy, braku czasu, materiałów itp. dopuszcza się stosowanie jedynie linii błędu oraz linii wyznaczających kąty bezpieczeństwa na zawodnikach bezpiecznych kątów ognia. Dodatkowe informacje na temat projektowania torów zostały zamieszczone w przewodniku planowania zawodów.

1.5 Pomiar czasu

1.5.1 Pomiar czasu jest wykonywany z użyciem komercyjnie dostępnych dedykowanych urządzeń przeznaczonych do tego celu lub innych niezawodnych i nadających się do tej roli urządzeń. Pomiar czasu dokonywany jest jedynie do rozstrzygnięcia który z zawodników uzyskał lepszy rezultat w przypadku uzyskania tej samej ilości pkt.

1.5.2 Po ostatnim strzale zawodnika na torze, sędzia musi dopilnować, aby hałas powstały w wyniku rozładowywania broni zawodnika (np. strzał na sucho) nie został zarejestrowany przez urządzenie do pomiaru czasu jako strzał

1.5.3. Jeśli używane przez zawodnika urządzenie służące do zmiany sygnatury dźwiękowej strzału uniemożliwia prawidłowe działanie urządzenia do pomiaru czasu, zawodnik musi ustalić z sędzią torowym, przed startem, sygnał jaki będzie oznaczał koniec przebiegu.

2.0 Obsada zawodów

2.1 Kierownik zawodów

2.1.1 Kierownikiem zawodów może być osoba, która pozytywnie zaliczyła kurs sędziowski uznawanych przez PZSS/NROI/FUN oraz posiada aktualną legitymację sędziowską. 2.1.2 Kierownik zawodów odpowiada za organizację i sprawne przeprowadzenie całości zawodów, w tym za dokumentację, logistykę, urządzenia do pomiaru czasu, budowę torów, punkt medyczny, itd.

2.1.2 Kierownik zawodów ma decydujący głos we wszystkich wspomnianych w punkcie 2.2.2 zadaniach, z wyłączeniem decyzji sędziów w zakresie przebiegów zawodników.

2.1.3 Kierownik zawodów pełni funkcję przewodniczącego komisji sędziowskiej zawodów, bez prawa głosu.

2.1.4 Kierownik zawodów może jednocześnie pełnić inne role, np. głównego sędziego zawodów i sędziego torowego. 2.2 Sędzia Główny zawodów

2.2.1 Sędzią Głównym Zawodów może być osoba, która pozytywnie zaliczyła kurs sędziowski uznawanych przez PZSS/NROI/FUN oraz posiada aktualną legitymację sędziowską. Głównego sędziego zawodów wyznacza Kierownik Zawodów. Sędziemu Głównemu podlegają wszyscy pozostali sędziowie.

2.2.2 Sędzia Główny Zawodów odpowiada za: a) bezpieczeństwo na całej strzelnicy w trakcie trwania zawodów oraz za wyznaczania bezpiecznych kątów prowadzenia ognia na torach, b) przestrzeganie wszystkich zasad i przepisów wynikających z regulaminu zawodów przez wszystkie osoby przebywające na strzelnicy w trakcie zawodów, a także za przeszkolenie i kierowanie personelem poszczególnych torów, c) równe traktowanie wszystkich zawodników w oparciu o niniejszy regulamin.

2.2.3 Wszystkie dyskwalifikacje, odwołania do komisji sędziowskiej zawodów oraz naruszenia zasad bezpieczeństwa muszą być przedstawione Głównemu Sędziemu Zawodów. Decyzje Głównego Sędziego Zawodów w zakresie naruszenia zasad bezpieczeństwa są ostateczne i nie podlegają odwołaniu do komisji sędziowskiej zawodów.

2.2.4 W zawodach rangi lokalnej lub zawodach klubowych, Sędzia Główny Zawodów może jednocześnie pełnić inne role, np. sędziego torowego.

2.3 Szef biura obliczeń

2.3.1 Szef biura obliczeń jest odpowiedzialny za zbieranie, porządkowanie oraz przechowywanie wszystkich metryk wydanych w czasie zawodów, a także za obliczanie, weryfikowanie oraz publikowanie tymczasowych i końcowych wyników.

2.3.2 Szef biura obliczeń musi dopilnować, aby wszystkie niekompletne lub nieścisłe metryki były niezwłocznie zweryfikowane przez głównego sędziego zawodów. Szef biura obliczeń odpowiada bezpośrednio przed głównym sędzią zawodów.

2.4 Sędzia

2.4.1 Sędzią może być osoba, która pozytywnie zaliczyła kurs sędziowski uznawanych przez PZSS/NROI/FUN oraz posiada aktualną legitymację sędziowską. Sędziów wyznacza kierownik zawodów. Sędziemu podlegają asystenci i wszystkie osoby, które w danej chwili znajdują się na torze, w strefie oczekiwania i strefie bezpieczeństwa.

2.4.2 Sędzia odpowiada za: a) prowadzenie odprawy i przedstawienie opisu toru, b) nadzór nad zawodnikiem w zakresie zgodności jego postępowania z opisem toru oraz zasadami bezpieczeństwa, c) wydawanie komend na torze, d) dokonanie pomiaru czasu oraz oceny wyniku zawodnika oraz utrwalenie tych danych na metryce. W tym zadaniu sędzia może być wspomagany przez Asystenta Sędziego, e) stan techniczny toru i prawidłowość działania celów.

2.4.3 Sędzia ma prawo do wydania poleceń wszystkim osobom przebywającym w podległym mu torze i strefach.

2.5 Asystent sędziego

2.5.1 Jeśli tor jest obsadzony przez Asystenta Sędziego, rolę tą może pełnić osoba, która posiadała umiejętności wystarczające do wypełniania metryk i resetu toru.

2.5.2 Do obowiązków Asystenta Sędziego należy: 7 a) ustawienie kolejności przebiegu poszczególnych zawodników, w razie potrzeby, b) zbieranie i segregowanie metryk, c) dbanie by metryki były poprawnie i czytelnie wypełnione oraz by zostały podpisane przez sędziego torowego i zawodnika, d) wywoływanie zawodników do przebiegu i do przygotowania się, e) kolejność przebiegu zawodników oraz porządek w strefie oczekiwania i strefie bezpieczeństwa.

2.6 Pozostałe funkcje

2.6.1 Regulamin organizacyjny zawodów może zawierać listę dodatkowych informacji dotyczących osób funkcyjnych, które mogą być pomocne przy organizowaniu większych zawodów wyższej rangi. Organizator zawodów może tworzyć własne przepisy regulujące odpowiedzialność poszczególnych osób funkcyjnych w sposób szczegółowy.

2.6.2 Istnieje możliwość łączenia funkcji przez organizatorów, o ile nie narusza to zasad bezpieczeństwa.

2.7 Oznaczenie funkcji Organizator zawodów powinien oznaczyć osoby funkcyjne w sposób umożliwiający ich jednoznaczną identyfikację. Sposób oznaczania leży w gestii organizatora (mogą to być czapeczki, kamizelki, opaski, etc.)

3. Przepisy bezpieczeństwa

3.1. Zasady ogólne

- 3.1.1 Kierownik Zawodów wspólnie z Sędzią Głównym dokonują przeglądu i sprawdzają czy projekty oraz wykonanie torów, jak również ich opisy pozwalają na przeprowadzenie zawodów bez narażania bezpieczeństwa zawodników. Tory wymuszające łamanie przepisów niniejszego regulaminu są niedopuszczalne.
- 3.1.2 Oznakowane w sposób niebudzący wątpliwości strefy bezpieczeństwa powinny być dostępne dla zawodników, widzów i sędziów w czasie trwania zawodów.
- 3.1.3 Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany z udziału w zawodach za łamanie zasad bezpieczeństwa. Dyskwalifikacja może być orzeczona za złamanie reguł wymienionych w niniejszym regulaminie oraz gdy fakt ich naruszenia nie budzi wątpliwości. Sędzia powinien niezwłocznie poinformować Kierownika Zawodów i Sędziego Głównego, gdy podejmie decyzję o dyskwalifikacji. Sędzia Główny musi dokonać sprawdzenia czy decyzja o dyskwalifikacji została podjęta w oparciu o regulamin i jeśli tak – zatwierdzić ją.
- 3.1.4 Kierownik Zawodów może nakazać opuszczenie terenu zawodów dowolnej osobie.
- 3.1.5 Zawodnicy, sędziowie oraz widzowie muszą korzystać ze środków ochrony słuchu i wzroku podczas trwania strzelań.
- 3.1.6 Odprawa i/lub regulamin (jeśli nie ma odprawy) przed zawodami powinna zawierać informacje dotyczące kątów bezpieczeństwa – gdy inne niż w punkcie 3.3, zasady poruszania się po terenie zawodów oraz inne informacje ważne dla przebiegu zawodów.
- 3.1.7 Każdy zawodnik musi posiadać przy sobie dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość. Jest to warunek konieczny do wzięcia udziału w zawodach
- 3.1.8 Osoby będące pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających nie zostaną dopuszczone do udziału w zawodach oraz przebywać na strzelnicy, a organizator o zaistniałym fakcie może powiadomić Policję. W przypadku podejrzenia takiej sytuacji, należy poinformować Sędziego, który podejmie decyzję o dalszym losie zawodnika.

3.2. Niebezpieczne posługiwanie się bronią Złamanie niżej opisanych zasad będzie skutkowało natychmiastową dyskwalifikacją.

- 3.2.1 Z wyjątkiem przebiegu na torze strzeleckim broń musi być przenoszona z wypiętym magazynkiem, pustą komorą nabojową, spuszczonej kurkiem i jeśli to możliwe – zabezpieczona.

Broń uznana jest za naładowaną gdy:

- w komorze nabojowej znajduje się amunicja,
- zamek znajduje się w tylnym położeniu, a w broni znajduje się załadowany magazynek. Sędzia Główny, Sędziowie oraz Asystenci Sędziego mają prawo sprawdzić rozładowanie broni w dowolnym miejscu i czasie na terenie zawodów.

3.2.2 Pistolet musi być przenoszony w kaburze lub pudełku/pokrowcu na terenie zawodów. Broń długa musi być przenoszona z wylotem lufy skierowanym w dół lub w górę, odstępstwo od tej zasady stanowi czas wykonywania zadań „STALK” oraz „Nawigacja”. Przed przystąpieniem do wykonywania w/w zadań zamek z karabinka zostaje zdemontowany zabezpieczony, opisany. Po powrocie z konkurencji „STALK” oraz „Nawigacja” zawodnik pokazuje sędziemu zamek on sprawdza zabezpieczenie i dopiero wtedy może zamontować go do karabinka tuż przed samym rozpoczęciem strzelania torów strzeleckich. W czasie wykonywania zadań „STALK” oraz „Nawigacja” pistolet znajduje się rozładowany w kaburze i nie będzie potrzeby wyjmowania go, aby zaliczyć w/w zadania.

3.2.3 W czasie wykonywania zadania na „Torach strzeleckich” broń można dobyć wyłącznie podczas przebiegów oraz w wydzielonych i jednoznacznie oznakowanych Strefach Bezpieczeństwa. Strefa

Bezpieczeństwa musi posiadać wyznaczony kierunek bezpieczny kierowania wylotu lufy oraz określone kąty bezpieczeństwa. Zakaz wnoszenia do strefy bezpiecznej amunicji

3.2.4 Strefy Bezpieczeństwa muszą być zlokalizowane w dogodnych dla zawodników miejscach, w pobliżu torów strzeleckich, dojście do nich winno być oznakowane a granice Strefy Bezpieczeństwa powinny być oznaczone w sposób czytelny i zrozumiały. Zawodnicy mogą używać Stref Bezpieczeństwa do:

- Chowania, wyciągania broni z pokrowców i umieszczania jej w kaburze,
- Dobywania broni z kabury i treningu bezstrzałowego z użyciem broni niezaladowanej,
- Treningu zmiany magazynka z użyciem pustych magazynków,
- Czyszczenia, przeglądów, napraw broni strzeleckiej i innych elementów wyposażenia. Wylot lufy musi przez cały czas przebywania w Strefie Bezpieczeństwa mieścić się w granicach wyznaczonych kątów bezpieczeństwa. Zabronione jest używanie amunicji, łusek, zbijaków, szybkoładowaczy oraz ładowanie broni podczas pobytu w Strefie Bezpieczeństwa.

3.2.5 Broń wolno załadować oraz dokonywać przy niej innych czynności wyłącznie na polecenie Sędziego.

3.2.6 Załadowana broń nie może być schowana do kabury bez włączenia bezpiecznika, o ile go posiada. Opis toru może wymagać schowania broni do kabury w czasie przebiegu na torze strzeleckim.

3.2.7 W czasie przebiegu na torze wylot lufy broni załadowanej znajdującej się w kaburze (niezależnie od pozycji startowej) jak i broni dobywanej lub chowanej musi znajdować się w zakresie kątów, jeśli są one wskazane. Dopuszcza się tworzenie torów bez wyznaczonych kątów bezpieczeństwa.

3.2.8 Wylot lufy załadowanej broni nie może być wymierzony w Zawodnika.

3.2.9 Niedopuszczalne jest trzymanie palca w obrębie języka spustowego podczas ładowania, przeładowywania, rozładowywania broni oraz usuwania zacięć. Jeżeli umieszczenie palców w obrębie języka spustowego jest warunkiem koniecznym do prawidłowego wykonania czynności rozładowania Zawodnik musi o tym poinformować Sędziego przed wykonaniem takiej czynności.

3.2.10 Niedopuszczalne jest trzymanie palca w obrębie języka spustowego podczas przemieszczania się na torze lub zmiany postawy strzeleckiej. Za przemieszczanie uznaje się każdorazowe wykonanie więcej niż jednego kroku. Dopuszcza się trzymanie palca w obrębie języka spustowego w czasie ruchu, gdy jednocześnie Zawodnik dokonuje ostrzelania celów.

a) każdy strzał oddany przed sygnałem startowym lub po komendzie „ROZŁADUJ I PRZEDSTAW DO SPRAWDZENIA”,

b) każdy strzał oddany z naruszeniem kątów bezpieczeństwa jeśli takowe są wyznaczone w opisie toru,

c) każdy strzał oddany na odległość mniejszą niż 3 metry od zawodnika, chyba, że opis toru tego wymaga,

d) każdy strzał oddany przypadkowo w sposób niebudzący wątpliwości.

3.2.11 Zawodnik może stracić kontakt z bronią w czasie przebiegu na torze strzeleckim tylko na warunkach określonych w opisie toru lub – po włączeniu bezpiecznika jeśli takowy posiada – gdy umieści broń na ziemi w kontrolowany sposób, z lufą skierowaną w bezpiecznym kierunku (kąty bezpieczeństwa określone w opisie toru). W przypadku niedochowania powyższych zasad uznaje się, że Zawodnik stracił kontakt z bronią w sposób nieprawidłowy co skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją. Zawodnik z Sędzią powracają do utraconej broni i zawodnik dokonuje jej rozładowania w sposób bezpieczny.

3.2.12 Opis toru może nie wymagać włączenia bezpiecznika w czasie przebiegu. We wszystkich innych przypadkach korzystanie z bezpiecznika jest obowiązkowe, o ile broń takowy posiada.

3.2.13 Strzelanie ogniem ciągłym jest zabronione, chyba, że opis toru mówi inaczej.

3.2.14 W sytuacji oddania strzału przypadkowego, Sędzia niezwłocznie zatrzyma przebieg i nałoży na Zawodnika karę dyskwalifikacji.

3.2.15 Za strzał przypadkowy uznaje się:

a) każdy strzał oddany przed sygnałem startowym lub po komendzie „ROZŁADUJ I PRZEDSTAW DO SPRAWDZENIA”,

b) każdy strzał oddany z naruszeniem kątów bezpieczeństwa jeśli takowe są wyznaczone w opisie toru,

c) każdy strzał oddany na odległość mniejszą niż 3 metry od zawodnika, chyba, że opis toru tego wymaga,

d) każdy strzał oddany przypadkowo w sposób niebudzący wątpliwości.

3.3 Kąty bezpieczeństwa

3.3.1 Wszystkie opisy Torów muszą jasno określać kąty bezpiecznego użycia broni podczas poruszania się z bronią i dokonywania przy niej czynności administracyjnych (zmiana magazynka, przeładowanie, usuwanie zacięć itp.) oraz kąty bezpiecznego strzelania. Kąty bezpieczeństwa muszą być wytyczone jasno i precyzyjnie, w sposób zrozumiały dla Zawodnika i Sędziego.

3.3.2 Kąty bezpiecznego użycia broni definiujemy jako kierunek w jakim wylot lufy ma być skierowany przez cały czas trwania przebiegu na torze strzeleckim.

3.3.3 Kąt bezpiecznego użycia broni wynosi 180 stopni góra-dół oraz lewo-prawo chyba, że warunki terenowe wymagają zawężenia dopuszczalnych kątów.

3.3.4 Kąt bezpiecznego strzelania definiujemy jako kierunek w którym można oddać strzały w sposób zapewniający bezpieczeństwo. Kąt bezpiecznego strzelania jest węższy niż kąt bezpiecznego użycia i zawiera się w nim.

3.3.5 Górną krawędź kątów bezpieczeństwa stanowi zazwyczaj wysokość celu, chyba, że warunki wymagają zawężenia. Kąty w kierunku lewo-prawo muszą być określone i oznaczone na każdym z torów.

3.3.6 Kąty bezpieczeństwa nie mają zastosowania dla broni schowanej do kabury, rozładowanej w trakcie przebiegu lub zabezpieczonej

4. Przebieg na torze

4.1 Zasady ogólne

4.1.1 Zawodnik jest zobowiązany do zastosowania się do wszelkich poleceń wydawanych przez osoby funkcyjne zawodów, pod warunkiem, że może dokonać tego bez naruszenia zasad bezpieczeństwa.

4.1.2 Komunikacja na torze przebiega w języku ustalonym przez organizatora lub w języku angielskim.

Instrukcje muszą być wydawane głośno i wyraźnie.

4.1.3 Odprawa ustna musi zawierać:

- a) Położenie stref bezpiecznych oraz stref oczekiwania,
- b) Scenariusz i opis toru,
- c) Zasady punktowania celów oraz pomiaru czasu, sposób ostrzeliwania celów shoot to move/hit to move
- d) Liczbę celów punktowanych, liczbę celów "nie strzelać" oraz opis celów, o ile opis toru nie stanowi inaczej i są przedstawione inne sposoby identyfikacji celów punktowanych i "nie strzelać", e) Minimalną ilość strzałów,
- f) Kąty bezpieczeństwa,
- g) Pozycję startową,
- h) Stan gotowości broni i wyposażenia,
- i) Opis ograniczeń specjalnych,
- j) Opis kar specjalnych.

4.1.4 Sędzia toru musi zawsze sprawdzić, czy zawodnicy zrozumieli zagadnienia omówione podczas odprawy. Sędzia zadaje pytanie, czy ktoś ma wątpliwości co do regulaminu i przebiegu torów. W przypadku braku pytań/prośb o wyjaśnienie ze strony zawodników, Sędzia uznaje, że wszyscy zawodnicy zrozumieli zasady. Jeśli sędzia zawodów zauważy, że zawodnik nie znajduje się w prawidłowej pozycji startowej, musi poprawić pozycję zawodnika przed sygnałem startu. Jeśli zawodnik próbując przewidzieć sygnał startowy dokonuje ruchu z pozycji startowej przed sygnałem, przebieg musi zostać zatrzymany i powtórzony.

4.1.5 Sprawdzanie przyrządów celowniczych po komendzie „ZAŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ” jest niedozwolone.

4.1.6 Sędzia musi poruszać się w sposób nie mający wpływu na przebieg zawodnika. Jednocześnie sędzia musi mieć możliwość kontrolowania zawodnika w każdej sytuacji.

4.1.7 Jeśli zawodnik nie jest gotowy w momencie wywołania na tor, sędzia toru może zmienić kolejność startu zawodników.

4.1.8 Test ogniowy (fire test) możliwy jest tylko za pozwoleniem sędziego, po przeprowadzonym briefing, a przed startem pierwszego zawodnika na torze.

4.1.9 Zawodnik ma możliwość powtórzenia toru w przypadku problemów leżących po stronie organizatora, obsługi lub uszkodzenia toru w trakcie przebiegu.

4.2 Komendy sędziego oraz przebieg na torze

4.2.1 Poniższe komendy są podstawowymi instrukcjami, które używane są zawsze w przedstawionej kolejności. Poza nimi jest dozwolone używanie komend wymaganych na danym torze

4.2.2 W przypadku użycia innych komend, muszą one zostać wytłumaczone zawodnikom podczas odprawy. Zaleca się powtórzenie komend przed rozpoczęciem przebiegu, w celu upewnienia się, że zostały one odpowiednio zrozumiane przez zawodnika. "TOR WOLNY/STAGE FREE" Komenda jest wydawana w celu oczyszczenia toru. Cały personel, nie licząc Zawodnika oraz Sędziego musi udać się do strefy dla widzów. "NASTĘPNY STRZELEC/NEXT SHOOTER" Następny w kolejce Zawodnik wchodzi na tor z bronią i całym wymaganym wyposażeniem, gdzie oczekuje kolejnej komendy wydanej przez Sędziego. "CZY SĄ JAKIEŚ PYTANIA/ANY QUESTIONS?" Sędzia toru potwierdza, że zawodnik zrozumiał opis toru. Zawodnik może zadać dodatkowe pytania odnośnie przebiegu. Po tym rozpoczyna się przebieg toru. "ŁADUJ, PRZYGOTUJ SIĘ/LOAD AND MAKE READY" Flaga bezpieczeństwa zostaje wyjęta, magazynek z amunicją zostaje podpięty, ale nabój nie zostaje wprowadzony do komory. "POZYCJA STARTOWA/TAKE POSITION" Jeśli w czasie odprawy nie podano inaczej, pozycjami startowymi są: Pistolet: pozycja w kierunku celów, ręce luźno wzdłuż tułowia, pistolet w kaburze, kabura zabezpieczona. Karabin snajperski: pozycja w kierunku celów, kolba oparta o biodro lufa skierowana pod kątem w górę. "STRZELEC GOTOWY?/SHOOTER READY?" Ta komenda jest wydawana w momencie zakończenia wszystkich działań wynikających z poprzednich komend. Zawodnik zgłasza gotowość Sędziemu przez wypowiedzenie „GOTOWY/READY” "CZEKAJ/PRZYGOTUJ SIĘ/UWAGA/STANDBY" Ta komenda poprzedza uruchomienie sygnału startowego. Sygnał startowy pada w przeciągu 2-5 sekund po jej wydaniu. "START" Zawodnik może rozpocząć przebieg. Ta komenda może zostać zastąpiona innym sygnałem np. sygnałem dźwiękowym bądź wizualnym. W przypadku celów metalowych trafienie zalicza się w momencie jasnej i wyraźnej komendy od sędziego(sędziego spotera) „HIT”. Przebiegi będą rozgrywane w formule „shoot to move/ hit to move”. Gdy Zawodnik zakończy przebieg toru, lub wydany został wcześniej zdefiniowany sygnał kończący, zatrzymuje się i czeka na kolejne instrukcje Sędziego. Broń musi skierowana tak, by zachowane były kąty bezpieczeństwa, a palec musi znajdować się poza kabłąkiem spustowym. "CZY SKOŃCZYŁEŚ?/ARE YOU FINISHED?" Pytanie to pada w momencie, gdy Zawodnik stwarza wrażenie, że zakończył wykonanie zadań na torze. Jeśli opis toru nie przewiduje sygnału kończącego, a Zawodnik nie stwierdza, że zakończył wykonanie zadań na torze ma on możliwość kontynuowania strzelania. Pomiar czasu kończy się na ostatnim wystrzelonym pocisku. Zawodnik sygnalizuje zakończenie przebiegu odpowiadając na pytanie „CZY SKOŃCZYŁEŚ” poprzez stwierdzenie „TAK” lub w inny sposób sygnalizujący jednoznacznie zakończenie toru. "ROZŁADUJ I PRZEDSTAW DO SPRAWDZENIA/UNLOAD AND SHOW CLEAR" Zawodnik wyjmuje magazynek z broni i usuwa nabój z komory. Sędzia toru sprawdza komorę naboju. Strzały jakie padną po tej komendzie uznawane są za strzały przypadkowe i wiążą się z nałożeniem kary przewidzianej przez przepisy. Zawodnik jest zawsze odpowiedzialny za upewnienie się, że broń została całkowicie rozładowana po zakończeniu toru. "STRZAŁ KONTROLNY/SAFETY SHOT" Zawodnik zwalnia kurek/iglicę przez oddanie suchego strzału z rozładowanej broni, kierując broń w kierunku celów. W przypadku, gdy broń posiada bezpiecznik aktywowany magazynkiem, należy podpiąć do broni pusty magazynek a następnie oddać suchy strzał w kierunku celów. Po strzale kontrolnym, pusty magazynek jest wyjmowany. "ZABEZPIECZ/APPLY SAFETY CATCH" Na tą komendę następuje użycie zewnętrznego bezpiecznika, jeśli dana broń jest w taki wyposażona w przypadku karabinu do komory naboju wprowadzana jest flaga bezpieczeństwa. "KABURA/HOLSTER" Komenda ta kończy wykonywanie zadań na torze po wykonaniu wszystkich niezbędnych kroków. Przy komendzie „KABURA”, broń ręczna jest wkładana bezpiecznie do kabury, a sędzia toru wydaje komendę do opuszczenia toru przez zawodnika. W przypadku komendy „Zabezpiecz broń”, karabin są ustawiane w pozycji, w której mogą być bezpiecznie przenoszone (lufa w dół bądź w górę). Broń taka może być również przenoszona w pozycji poziomej, pod warunkiem, że znajduje się w pokrowcu i posiada włożoną flagę bezpieczeństwa. „STRZELNICA

BEZPIECZNA/RANGE IS CLEAR” Zawodnik razem z Sędzią omawiają wynik przebiegu (czas ilość trafień) oraz ewentualnie z Asystentem Sędziego oraz innymi osobami funkcyjnymi (np. zaklejającymi przestrzeliny na tarczach) udaje się do tarcz celem oceny wykonania zadań strzeleckich. Następny Zawodnik przychodzi do strefy startowej i przygotowuje się do przebiegu. Pozostałe osoby obecne w okolicy toru pozostają w strefie bezpiecznej. Dopuszczalne jest sprawdzanie tarcz przez Asystenta Sędziego podczas przebiegu toru przez zawodnika. „STOP” Po usłyszeniu komendy „STOP” Zawodnik bezzwłocznie przerywa strzelanie. Zawodnik upewnia się, że broń skierowana jest zgodnie z obowiązującymi kątami bezpieczeństwa oraz trzymając palec poza obszarem spustu czeka na dalsze instrukcje od Sędziego. Komenda ta może zostać wydana przez dowolną osobę, która zauważy zagrożenie nieodnotowane przez Sędziego lub Zawodnika. Niezastosowanie się do komendy będzie skutkowało dyskwalifikacją z zawodów.

4.2.3 Jeśli przebieg wymaga użycia kilku rodzajów broni, komendy muszą być wydawane dla każdego z rodzajów broni, wskazując na konkretną broń, np: “PISTOLET, PODEPNIJ MAGAZYNEK” itd.

4.2.4 Jeśli przebieg wykonywany jest przez kilku zawodników, Sędzia musi sprawdzić czy każda broń jest rozładowana. Zawodnik jest odpowiedzialny za rozładowanie broni, strzał kontrolny i schowanie broni do kabury.

5. Zasady dotyczące broni i wyposażenia

5.1 Uwagi ogólne

5.1.1. Przed rozpoczęciem zawodów, broń może zostać sprawdzona pod kątem bezpieczeństwa.

5.1.2. Podczas zawodów Sędzia może sprawdzić broń lub jej wyposażenie w dowolnym czasie ze względów bezpieczeństwa. Broń musi zostać sprawdzona w odpowiedniej strefie lub bezpośrednio przed startem na torze strzeleckim bez podpiętego magazynka i z pustą komorą nabojową.

5.1.3. Jeśli broń lub wyposażenie Zawodnika zostanie uznana za zagrażającą bezpieczeństwu, musi zostać naprawiona lub zmieniona zgodnie z wymogami Kierownika Zawodów oraz ponownie poddana kontroli, zanim zawodnik zostanie dopuszczony do zawodów.

5.1.4. Broń zostanie uznana za zagrażającą bezpieczeństwu, jeśli na przykład zaczep pośredni, zaczep spustowy, mechanizm spustowy, zwalnicz kurka lub bezpiecznik nie funkcjonują prawidłowo lub gdy broń oddaje niekontrolowane strzały.

5.1.5. Sędzia Główny może zabronić użycia konkretnego rodzaju broni lub amunicji podczas zawodów lub poszczególnych torach, jeśli nie spełniają one określonych wcześniej norm, mogą uszkodzić wyposażenie strzelnicy lub mogą zagrazić bezpieczeństwu.

5.1.6. Informacje szczegółowe dotyczące zasad użycia broni, dozwolonego i zabronionego wyposażenia, a także informacje na podstawie których uznaje się broń lub wyposażenie jako niebezpieczne, są zawarte w załączniku opisującym zagadnienia techniczne. UWAGA: Nie można używać kabur, które nie zakrywają: W przypadku pistoletów – zamka do wysokości 1,25 cm poniżej wyrzutowego

5.2 Wyposażenie

5.2.1. Na strzelcu: Wyposażenie:

- a) Ochraniacze słuchu,
- b) Ochraniacze wzroku,
- c) Ubiór dowolny - rekomendowany ubiór długimi rękawami i nogawkami - wytrzymały na zabrudzenia, przetarcia, zamoczenia, (rekomendowane ochraniacze łokci i kolan). Sugerowane Ghillie, maskowanie broni oraz dowolny kamuflaż pozwalający na poprawne wykonanie zadania „STALK” , d) Pas do broni
- e) Kabura do broni krótkiej,
- f) Pas do broni długiej lub plecak umożliwiający przemieszczanie się swobodnie z bronią poza terenem strzelnicy
- g) Ładownice na magazynki do używanego rodzaju broni

h) Worek zrzurowy lub inny pokrowiec na zużyte magazynki,

UWAGA: Zawodnik nie może zmieniać konfiguracji wyposażenia podczas zawodów Broń:

a) Karabinek: w kalibrze 22lr , dowolne przyrządy celownicze (mechaniczne, kolimatorowe i holograficzne, powiększalniki, lunety).

Dozwolone:

- modyfikacje spustu,
- powiększone manipulatory,
- latarki, kompensatory, tłumiki,
- modyfikacje osady w tym zwiększające jego przyczepność,
- dwójnogi i inne urządzenia do podpierania broni

b) Pistolet: w kalibrze 9mm, Kabura na pistolet musi chronić broń przed zgubieniem(posiadać zabezpieczenie mechaniczne) zniszczeniem i zewnętrznymi zanieczyszczeniami. Kabura musi zakrywać co najmniej przednie przyrządy celownicze, okno wyrzutowe łusek i język spustowy broni. W momencie, kiedy strzelec stoi w normalnej postawie z bronią w kaburze, lufa broni nie może wskazywać kierunku innego niż dół.

Dozwolone:

- przyrządy celownicze (mechaniczne, kolimatorowe i holograficzne)
- modyfikacje spustu,
- latarki,
- powiększone manipulatory,
- modyfikacje chwytu broni zwiększające jego przyczepność,
- wskaźniki laserowe,
- kompensatory, tłumiki,
- ciężarki dociażające lufę,
- magazynki o dowolnej pojemności większej niż 17 nb. lub z przedłużkami,
- powiększające nakładki na chwyt typu magwell,
- dodatkowe podparcia na palce zamontowane na szkielecie broni, • porting lufy i zamka.

UWAGA: powyższe modyfikacje nie mogą wpływać negatywnie na bezpieczeństwo używania broni.

6. Wyposażenie Strzelnicy i Punktacja

6.1 Zasady Ogólne

6.1.1 Każdy z bloków tematycznych (Stalk, Nawigacja oraz zadania strzeleckie) punktowane są po równo to znaczy za maksymalne wykonania poszczególnych bloków można uzyskać taką samą ilość punktów (przykład stalk 300 pkt, nawigacja 300 pkt, tory strzeleckie 300 pkt.). Ilość punktów za poszczególne bloki oraz za poszczególne tory strzeleckie podamy przed zawodami. W końcowym podsumowaniu ilość punktów z poszczególnych bloków się sumuje i daje wynik zawodnika.

6.2 Ocena konkurencji stalk

6.2.1 Przygotowanie zawodnika do konkurencji stalk - posiadanie stroju maskującego, wyposażenia zawodnika sprzyjającego jego skrytemu przemieszczaniu się.

6.2.2 Nie wykrycie przez obserwatorów

6.2.3 Poprawne rozpoznanie terenu oraz raport wydarzeń

6.2.4 Podejście na odległość umożliwiającą oddanie celnego strzału

6.3 Ocena konkurencji nawigacja

6.3.1 Konkurencja nawigacja oceniania jest pod kątem trzech wytycznych (nawigacja, uniknięcie namierzenia z powietrza oraz uniknięcie patrolu) gdzie suma poszczególnych części daje max pkt czyli nie wykonanie danej części lub zadania automatycznie obniża nam ilość uzyskanych punktów.

6.3.2 Zadania nawigacyjne dzielimy na podstawowe i dodatkowe. Ilość pkt za zadanie dodatkowe wchodzi w maksymalną ilość punktów za blok „Nawigacja”

Przykładowo podstawowe zadanie nawigacyjne punktowane jest na 150 pkt zadanie dodatkowe na 50 pkt, a unikanie namierzenia z powietrza czy przez patrol po 50 pkt co łącznie daje 300 pkt)

6.3.3 Ilość punktów za poszczególne bloki oraz za poszczególne tory strzeleckie podamy przed zawodami.

6.4 Tory strzeleckiego

6.4.1 Dokładna ilość torów strzeleckich zostanie podana przed zawodami. Wynika to ze skomplikowania ich przebiegu co za tym idzie czasu potrzebnego na jego wykonanie.

6.4.2 Maksymalna ilość punktów do uzyskania łącznie za tory strzeleckie przykładowo wynosi 300pkt przy zakładanej ilości na ten moment torów 6 każde zadanie strzeleckie będzie punktowane po 50 pkt.

6.4.3 Tory strzeleckie będą wykonywane w limicie czasowy tzn. po upływie czasu przebieg zawodnika zostaje zatrzymany, a jego ilość trafień przeliczona na pkt.

6.4.4 Szybsze wykonanie torów strzeleckich nie wpływa bezpośrednio na punktację natomiast zostaje odnotowane i w przypadku uzyskania przez dwóch zawodników takiej samej ilości pkt. Wygrywa ten którego suma czasów jest mniejsza

6.4.5 Cele metalowe zostają zaliczone jak trafione po wyraźnej komendzie HIT podanej przez sędziego spotera

6.4.6 Cele papierowe oceniane po zakończeniu przebiegu toru oceniane pod kątem hit/miss

6.4.7 W przypadku tarcz papierowych mogą wystąpić tarcze no shoot

6.4.7 Dokładna punktacja zostanie podana podczas brefingu

6.4.8 Dokładny przebieg torów zostanie podany podczas brefingu

6.4.9 Każdy z zawodników otrzyma metrykę do której sędzia wpisuje uzyskany wynik

6.5 Dyskwalifikacja (DQ)

6.5.1 Każdorazowo po orzeknięciu dyskwalifikacji wymagane jest zatwierdzenie tego werdyktu przez Sędziego Głównego sędziego toru.

6.5.2 Celowe pozbycie się przez zawodnika ochronników wzroku lub słuchu podczas trwania przebiegu zawsze będzie skutkowało dyskwalifikacją na danym torze.

6.5.3 Dyskwalifikacja zawsze jest orzekana w przypadku naruszenia przez zawodnika zasad bezpieczeństwa „Posługiwania się bronią” poza okresem przebywania w Strefie Bezpieczeństwa lub na torze pod bezpośrednim nadzorem sędziego i wykonywania wydanych przez niego komend,

- Dopuszczenia do sytuacji, w której wylot lufy broni jest skierowany poza obowiązujące kąty bezpieczeństwa w czasie przebiegu na torze,
- Dopuszczenie do sytuacji, w której oś lufy broni przecina jakkolwiek część ciała zawodnika w czasie przebiegu (sweeping).
- Nie trzymania palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie innym niż strzelanie, tj. np. w czasie ładowania, wymiany magazynka, odkładania i rozładowywania broni,
- Posługiwania się w strefie bezpieczeństwa amunicją lub jej atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi, łuskami i zbijakami), w stanie luzem bądź zapakowanych w pudełka, załadowanymi magazynkami i ładowaczami.
- Posiadania przy sobie innej niż rozładowanej i bez podpiętego magazynka broni w jakimkolwiek momencie poza wykonywaniem poleceń sędziego na torze lub dokonywania prób i ćwiczeń z pustymi magazynkami w Strefie Bezpieczeństwa,
- Dyskwalifikacja orzekana jest również w przypadku, gdy zawodnik, odda strzał przypadkowy. Nie uznaje się za strzał przypadkowy strzału, który został spowodowany awarią broni. Przerwany w tej sytuacji przebieg nie będzie kontynuowany (należy taki przebieg zawodnika ocenić wg stanu aktualnego do momentu strzału przypadkowego), a jeżeli awarię taką potwierdzi ocena sędziego zawodnik będzie mógł po dokonaniu niezbędnych napraw kontynuować zawody na kolejnych torach.
- Dyskwalifikacja może nastąpić także w przypadku niesportowego zachowania, niedozwolonego zachowania lub użycia niedozwolonego wyposażenia, które w opinii sędziego jest niezgodne z regulaminem.
- Każdy zawodnik, który z przyczyn technicznych lub innych nie zamierza lub nie może przystąpić do kolejnej konkurencji lub zamierza opuścić rejon rozgrywania zawodów jest zobowiązany do

zgłoszenia takiego faktu do Sędziego Głównego lub osób do tego wyznaczonych pod groźbą dyskwalifikacji z całych zawodów.

7. Metryczka

7.1 Sędzia musi sprawdzić, czy wszystkie konieczne informacje zapisane zostały w metryczce, zanim ją podpisze. Następnie zawodnik również ją podpisuje. Po tym fakcie nie można wprowadzać zmian w metryczkach, z wyjątkiem poprawienia błędów obliczeniowych.

7.2 Jeśli sędzia i zawodnik nie zgadzają się w ocenie, zostaje to odnotowane w metryczce i do dalszego postępowania zgodnie z 8.2

7.3 W przypadku pomyłki w opublikowanych wynikach toru, zawodnik jest zobowiązany do zażądania korekty w czasie weryfikacji punktowej torów, której czas ogłasza się podczas odprawy przed zawodami. Szef Biura Obliczeń jest zobowiązany do poprawienia błędu popełnionego przy obliczaniu wyniku.

7.4 Ostateczne wyniki zawodów nie mogą zostać opublikowane przed opublikowaniem wyników torów, a zawodnicy mają możliwość ich sprawdzenia.

- a) Sędzia dotyka lub przeszkadza strzelającemu, lub sędzia przerywa przebieg bez wystąpienia naruszenia zasad bezpieczeństwa przez zawodnika,
- b) Zdarzenia losowe, nie spowodowane przez zawodnika, wpływały na wynik na torze,
- c) Zawodnik nie miał możliwości zapoznania się z opisem toru lub został wprowadzony w błąd w tym zakresie.

8. Powtórzenie toru

8.1 zasady powtarzania toru:

8.1.1 Zawodnik ma prawo powtórzyć tor, jeśli:

- a) Sędzia dotyka lub przeszkadza strzelającemu, lub sędzia przerywa przebieg bez wystąpienia naruszenia zasad bezpieczeństwa przez zawodnika,
- b) Zdarzenia losowe, nie spowodowane przez zawodnika, wpływały na wynik na torze,
- c) Zawodnik nie miał możliwości zapoznania się z opisem toru lub został wprowadzony w błąd w tym zakresie.

8.1.2 Zawodnik musi powtórzyć tor, jeśli:

- a) Tor zostaje zmieniony po przebiegu Zawodnika,
- b) Nieprawidłowe działanie sprzętu uniemożliwia przeprowadzenie toru zgodnie z opisem. Jeśli upadający lub specjalny cel nie działa zgodnie z przeznaczeniem, przebieg na torze zostaje natychmiast przerwany,
- c) Osoba trzecia pomaga zawodnikowi podczas przebiegu na torze,
- d) Zarejestrowany czas jest niepoprawny.

W przypadkach spornych decyzję o powtórzeniu strzelania podejmuje Kierownik Zawodów lub Sędzia Główny. Jeśli istnieje uzasadniony powód, by podejrzewać, że wynik toru jest nieprawidłowy, Kierownik Zawodów lub Sędzia Główny może zarządzić powtórzenie toru. Jeśli zawodnik odmówi, jego wynik etapu na torze wynosi zero punktów.

8.1.3 Jeśli powtórzenie toru nie jest możliwe:

- a) Zarejestrowany wynik uznaje się, jeśli metryczka nie zawiera niektórych trafień bądź braku trafień.

8.1.4 Jeżeli zbyt wiele trafień jest zaznaczonych w metryczce, liczy się ilość trafień wymienionych w opisie toru o najwyższym wyniku.

8.1.5 Wadliwe działanie lub uszkodzenie broni oraz amunicji nie uzasadnia przeprowadzenia powtórzenia toru.

8.1.6 Cały tor może zostać unieważniony, jeśli zawodnicy nie mają równych możliwości jego wykonania, co może mieć wpływ na ostateczne wyniki zawodów. Więcej szczegółów można znaleźć w przewodniku przeprowadzenia zawodów.

8.2 Procedura składania zażalenia

8.2.1 Jeżeli zawodnik nie jest usatysfakcjonowany decyzją Sędziego, może złożyć zażalenie do Sędziego Głównego, po wpłaceniu 200 pln kaucji. W przypadku rozpatrzenia zażalenia na korzyść zawodnika kaucja zostanie mu zwrócona. W przypadku rozpatrzenia zażalenia na niekorzyść zawodnika, kaucja zostanie przekazana na cele klubowe organizatora zawodów.

8.2.2 Jeżeli zawodnik nie zgadza się z decyzją Sędziego Głównego, może złożyć protest do komisji arbitrażowej zawodów. Nie dopuszcza się zgłaszania zażaleń wobec naruszeń zasad bezpieczeństwa, oceny punktacji i interpretacji tabel punktowych przez Sędziego Głównego.

8.2.3 Zażalenia dotyczące wszystkich zagadnień poza oceną punktacji muszą być zgłaszane w ciągu dwóch godzin od wydarzenia będącego przedmiotem protestu, lub od momentu w którym zawodnik został poinformowany o takim wydarzeniu – w takim przypadku zażalenie musi zostać wniesione przed zakończeniem zawodów, tak by było możliwe zorganizowanie ewentualnych powtórzeń torów (nie dotyczy „STALK” i „NAWIGACJA”)

8.2.4 Komisja arbitrażowa zawodów musi podjąć decyzję w sprawie zgłoszonego zażalenia przed ogłoszeniem ostatecznych wyników danej konkurencji. Komisja musi zapoznać się z wydarzeniem wysłuchując zgłaszającego zażalenie, Sędziego i ewentualnych świadków naocznych, a także przeglądając ewentualne nagrania filmowe wydarzenia. Decyzja komisji musi zapaść tego samego dnia w którym odbywają się zawody.

8.2.5 Skład komisji arbitrażowej zawodów musi być ustalony i ogłoszony w czasie odprawy przed zawodami. W skład komisji wchodzi: Kierownik Zawodów jako przewodniczący bez prawa głosu oraz trzech Sędziowie nie należący do organizacji przeprowadzającej zawody. Członkowie komisji powinni mieć wyznaczonych zastępców w razie szczególnie trudnych spraw lub konfliktu interesów.

8.2.6 Inne strony poza samym zawodnikiem który brał udział w wydarzeniu także mają prawo do zgłaszania zażaleń. Są one rozstrzygane według tej samej procedury, jak opisana powyżej.

8.2.7 Komisja arbitrażowa nie jest wymagana. W takich przypadkach ostateczna decyzja w sprawach zgłaszanych zażaleń należy do Kierownika Zawodów.

8.2.8 Dodatkowe wskazówki dotyczące procedury składania zażaleń znajdują się w przewodniku organizacji zawodów.